



SOBRE EL PROYECTO

El proyecto VRGreen Adventure pretende fomentar comportamientos proambientales entre el alumnado desde una edad temprana mediante el uso de la Realidad Virtual, la Realidad Aumentada y los Serious games.

Centrado en la promoción de estilos de vida sostenibles, este proyecto se dirige proactivamente a alumnado de entre 10 y 14 años para que se conviertan en agentes del cambio ambiental. Para ello, utiliza enfoques de aprendizaje creativo, mediante el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación, que giran en torno a 7 áreas temáticas:

1. Reciclaje
2. Conservación del agua
3. Ahorro de electricidad
4. Reutilización/economía circular
5. Transporte/movilidad
6. Eliminación de residuos no reciclables
7. Consumo de productos ecológicos

Además, pretende formar a los y las educadores, dotándoles de conocimientos y herramientas actualizados para orientar mejor al alumnado hacia un estilo de vida ecológicamente correcto, estableciendo un mayor grado de motivación, voluntad, autonomía y compromiso.

Con esto en mente, VRGreenAd ya ha desarrollado un **Programa de Aprendizaje Interactivo** disponible en el [su web](#) para desarrollar habilidades de sostenibilidad y comportamientos proambientales. Este programa incluye un conjunto innovador de actividades experienciales y motivacionales, basadas en intervenciones psicológicas y de desarrollo que pretenden fomentar cambios de comportamiento y actitudes intencionadas.

Para ayudar al profesorado a poner en práctica este programa, el consorcio del proyecto ha puesto a su disposición un **Webinar** en su cuenta de [YouTube @VRGreen Adventure - YouTube](#) con los materiales, el contenido de los escenarios y las instrucciones para celebrar talleres sobre cada tema.

En esta cuenta de YouTube también se encuentran vídeos de 360° sobre cada una de las áreas temáticas.

Los materiales producidos ya se están probando para evaluar su eficacia y la satisfacción del alumnado y profesorado, lo que permitirá definir la posible necesidad de cambiar y adaptar el contenido para producir un resultado de alta calidad.

¡Te dejamos aquí algunas fotos de esta experiencia que ya está teniendo lugar y que también puedes consultar en su totalidad en nuestra web accediendo [aquí](#)!

Fundació Privada GEM (Spain)



PASCAL Private English School
Lemesos (Cyprus)



Private School Themistoklis
S.A. (Greece)



Escola básica EB 2/3 de Jovim
e Foz do Sousa (Portugal)



Síguenos en:



- <https://www.facebook.com/profile.php?id=100092097604641>
- <https://www.linkedin.com/company/vrgreenadventure/about/>
- <https://www.youtube.com/channel/UC-r69at4Jlc8AdI1-FFAqkw>
- <https://vrgreen.eu/>



PROJECT ID: 2022-1-ES01-KA220-SCH-000086689

This project has been funded with support from the European Commission under the Erasmus+ Programme. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.